

## [보드게임] 연간 지도계획부

프 로 그 램 명		보드게임으로 생각을 즐기다!		
지도대상		1~2학년	지도 강사	김미진
지도기간		2023년 3월 ~ 12월		
지도목표		1. 질서와 규칙의 중요성을 인식하고, 건전한 문화생활을 향상시킨다. 2. 초등생들의 두뇌를 자극하고 연계되는 다양한 활동을 통해 사고의 확장과 문제해결 능력을 기를 수 있다.		
지 도 계 획				
구분	날짜	주 제	지도 내용	교구
1기	3/22	나를 소개해요	동물 카드를 이용하여 나를 소개하는 시간 및 팀빌딩 미션을 진행한다	동물원 대탈출
	3/29	협력의 중요성	고양이한테 잡히기 전에 음식물을 차지하기 위한 선택과 협력	신타는 생쥐파티
	4/5	감정표현	상황에 따른 감정표현법 알아보기	큐비즈
	4/12	전략적 선택과 결정	일곱종류의 드래곤 알을 모아 점수 획득을 위한 전략	리틀드래곤
	4/19	순차 기억	순서대로 타일을 관찰하고, 위치를 기억해서 동물 친구들을 찾아내는 과정속 기억력 향상	정글슬라이드
	4/26	창의 발상	삼각형과 사각형을 활용한 공간 채우기 활동으로 종합 판단력 키우기	셰입스업
	5/3	MAKE 10!	2개 이상의 숫자 카드를 조합하여 10만들기, 10의 보수 익히기	아이씨텐
	5/10	나만의 아이템	승점 토큰 획득을 위한 공간 어림 및 나누기	야옹이가 돌돌돌
2기	5/24	이미지 기억	이미지를 기억하고 전진하여 4마리의 꼬리 잡기	치킨차차
	5/31	균형잡기	모양 크기가 다른 동물 블록을 무너지지 않게 탑 쌓기	주플
	6/7	협동력 강화	모두가 한팀이 되어 사건 해결에 필요한 결정적 단서를 찾고 분석하여 범인 추리하기	여우와 탐정
	6/14	조합하고 인지하기	주사위 조건을 파악하고 빠르게 카드를 내려놓는다	케자오
	6/21	예측하기	진짜 열쇠를 찾아 마법에 걸린 왕의 기억을 되찾기 위한 주사위 선택과 도전을 위한 결정력	오키도키 원정대
	6/28	창의 발상	4명의 여왕을 깨워라!	슬리핑퀸즈
	7/5	퍼즐판 맞추기	다양한 도형의 조합과 색감새를 살펴보고 도형을 이해한다.	우봉고
	7/12	보드게임챌린지	1학기방과후 종료. 미니 보드게임 대회 진행	

지 도 계 획				
월	주	주 제	지도 내용	교구
3기	8/30	단어맞히기	단어를 제시된 초성에 따라 재빨리 외치고 대결한다	블리츠 한글자
	9/6	언플러그드코딩	에너지 입자를 움직이며, 전자회로를 해독해 문제해결	밀어서충전완료
	9/13	공간위치 메모리	연산기법 활용하여 25칸 판에 최대한 알 많이 넣기	에그애드
	9/20	도구 활용 능력	효과적이 도시 설계로 승점 높이기	멀티시티
	9/27	추론하기	타일을 활용한 확률 게임으로 앞 수, 뒤 수를 예측해 본다	다빈치코드
	10/4	패턴 조합	5개 블록을 사용하여 패턴 조합하는 과정을 통해 문제 해결력 강화	매치매드니스
	10/11	단어 조합하기	조건에 맞게 자음 모음을 조합하여 단어 완성하기	라온조각
	10/18	침 획득하기	앞에 놓인 침을 점프하여 그 침을 획득하고 세트를 많이 모은다	스킵피티
4기	11/1	경우의 수	눈치와 타이밍으로 승부하라!	독수리 눈치 싸움
	11/8	도형감각	도형 퍼즐을 맞추며 문제해결력 향상	코잉스 패밀리
	11/15	조건분석과 판단	아즈텍 문명의 상형문자를 알아보고 타일의 색과 모양이 각기 다른 타일을 조건에 맞춰 쌓아 목표 달성	아즈텍
	11/22	시간익히기	시계의 분침을 이용하여 보석을 획득한다	타임챌린지
	11/29	공간지각 복합사고	뽀고!쌓고! 최고의 건축가가 되어 보기	피라미스
	12/6	연산하기	주사위를 굴려 나온 수 만큼 피자를 만들기 위해 토핑을 가져온다	피자파티
	12/13	공간방향감각	기후변화와 환경파괴로 보금자리를 잃어가는 동물들을 모두 하나의 길로 연결하기	에코링크
	12/20	보드게임 챌린지	2학기방과후 종료. 미니 보드게임 대회 진행	

**\* 학년, 인원, 학생별 수준에 따라 본 계획안은 다를 수 있습니다.**

## [보드게임] 연간 지도계획부

프 로 그 램 명		보드게임으로 생각을 즐기다!		
지도대상		3~6학년	지도 강사	김미진
지도기간		2023년 3월 ~ 12월		
지도목표		2. 질서와 규칙의 중요성을 인식하고, 건전한 문화생활을 향상시킨다. 2. 초등생들의 두뇌를 자극하고 연계되는 다양한 활동을 통해 사고의 확장과 문제해결 능력을 기를 수 있다.		
지 도 계 획				
구분	날짜	주 제	지도 내용	교구
1기	3/22	나를 소개해요	동물 카드를 이용하여 나를 소개하는 시간 및 팀빌딩 미션을 진행한다	동물원 대탈출
	3/29	인지하기	주사위 조건을 파악하고 빠르게 카드를 내려놓는다	케자오
	4/5	조합하기	4장의 카드를 가장 작은 수의 합으로 만들기	페이퍼 사파리
	4/12	협력하기	연이 바닥에 떨어지지 않게 협력한다	카이트
	4/19	관용적 표현	우리 속담을 재미있게 배워보기	고피쉬 속담
	4/26	시크릿 코드	타일을 활용한 확률 게임으로 앞 수, 뒤 수를 예측하여 숫자타일을 맞추기	다빈치코드
	5/3	선택과 결정	각 카드의 역할 이해 및 숫자 카드를 사용한 기초 연산	슬리핑퀸즈2
	5/10	전략적사고하기	테트로미노 블록을 이용하여 3D공간을 채우고 점수를 획득한다	테트리스링크
2기	5/24	예측하기	구멍에 크기를 가능하고 예측하여 카드를 배치하고 동물 타일을 획득하고 점수를 얻는다	퍼펙트 샷
	5/31	조건에 맞게 칩이동하기	8개의 칩을 이동하여 빠르게 미션카드 완성하기	일어서충전완료
	6/7	단어 맞추기	단어를 제시된 초성에 따라 재빨리외치고 대결한다	블리츠 한글자
	6/14	수의 오름이해	자신이 가지고 있는 타일을 게임판 위에 오름차순으로 내려 자신의 타일을 가장 적게 남기기	식스틴
	6/21	경제활동	양탄자를 많이 진열하고 디르함을 많이 모으기 위한 전략적으로 행동하기	마라케시
	6/28	효율적 선택	파마스마켓에서 구입한 식자재 타일을 효율적으로 목표에 맞게 배치한다	파머스마켓
	7/5	수연산	주사위 3개에 올고 웃는 거북이 레이싱을 통해 곱셈의 원리를 알아보기	마헤
	7/12	보드게임챌린지	1학기방과후 종료. 미니 보드게임 대회 진행	

지 도 계 획				
월	주	주 제	지도 내용	교구
3기	8/30	기초연산능력	카드 숫자를 더하거나 빼는 과정에서 총합 50을 넘기지 않도록 한다	로꼬라마
	9/6	경제개념알기	재활용품을 모아 분리수거를 하고 돈을 벌어야 한다	컬렉션
	9/13	패턴 조합	5개 블록을 사용하여 패턴 조합하는 과정을 통해 문제 해결력 강화	매치매드니스
	9/20	영토 확장하기	도미노 타일로 왕국을 확장하고 훌륭한 왕국으로 만들어 점수를 많이 얻는다	킹도미노
	9/27	카드 조합하기	채소 카드를 모아 미션 카드를 수행하고 점수를 획득하기	포인트샐러드
	10/4	이야기 만들기	기존 카드와 함께 만들 이야기 카드를 찾고 라운드 종료 후 점수를 획득한다.	덕싯
	10/11	단어 조합하기	조건에 맞게 자음 모음을 조합하여 단어 완성하기	라온조각
	10/18	순차적사고하기	카드를 이용하여 별을 획득하고 점수를 얻는다	오리온별드콘
4기	11/1	선택과 조합	도시 카드를 선택하고 조합하여 행복지수가 높은 도시 만들기	행복특별시
	11/8	기회비용과 경우의수	주사위를 굴려 맛있는 벌레구이를 모을 수 있도록 한다	꼬고미노
	11/15	공간지각 복합사고	뽀고!쌓고! 최고의 건축가가 되어 보기	피라미스
	11/22	추리,추론하기	단서를 조합하여 범인을 찾을 수 있도록 한다	셜록13
	11/29	손수건 접기	미션카드대로 손수건을 접어 완성하기	폴드잇
	12/6	선택과 결정	주사위를 굴려 몬스터를 포획하고 점수 획득	드래곤우드
	12/13	전략적사고	각 구역의 점수 획득 방법을 이해하고 높이 높이 쌓아 최고의 건축가가 되기	아크로폴리스
	12/20	보드게임 챌린지	2학기방과후 종료. 미니 보드게임 대회 진행	

\* 학년, 인원, 학생별 수준에 따라 본 계획안은 다를 수 있습니다.